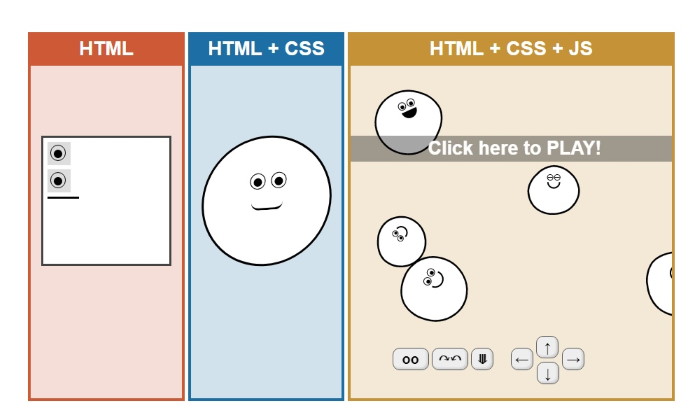
DERS NOTLARI VE TEKRAR TAKİBİ

Days\_47: JavaScript - jquery konu anlatımı \*\*FrontEnd/Days\_6-7 ---> 015/06/2025



# JavaScript nedir?

Geliştiriciler tarafından etkileşimli web sayfaları oluşturmak için kullanılır. Bu dil sunucu tarafı programlama, mobil uygulamalar, oyunlar ve masaüstü uygulamaları için kullanılabilir…

🡪Selector (seçici): HTML belgesi içindeki belirli bir elementi veya element grubunu seçmek için kullanılan tanımlayıcıdır. CSS ve JavaScript bu seçicileri kullanarak HTML öğelerine ulaşır.

CSS ve JavaScript içinde selector/seçici kavramı: HTML öğeleri üzerinde stil (CSS) veya işlem (JavaScript) uygulamak için bu "seçiciler" kullanılır.

\*\*CSS'de selektörler, belirli HTML öğelerine stil vermek için kullanılır.

Örn.

| **Selector Türü** | **Açıklama** | **Örnek** |
| --- | --- | --- |
| **Element selector** | HTML tag’ına göre seçer | p { color: red; } |
| **Class selector** | class değerine göre | .kirmizi { color: red; } |

\*\* JavaScript içinde DOM (Document Object Model) üzerinden HTML öğelerini seçmek için kullanılır.

Örn.

let paragraf = document.getElementById("mesaj");

Eğer seçici kullanmazsak bu objeye karşı tarafın hakimiyetini bekleyemeyiz. Mesela instagramda beğenme butonu yani kalp başta beyaz tıklıyoruz arka plan kırmızı oluyor sağlıyoruz. İd … olan bir like butonum var o like butonuna git ve arka planını kırmızı renge çevir… işte bunu seçici ile yapıyoruz. Seçicilerde,

document.getElementById("mesaj"); ile çalışır.

Document: js çalıştırıldığı ve o anda derlendiği yer, sahne

getElementById: documentin içine bak ve id şu olan veriyi getir.

🡪Const citiesObj = document. getElementById(‘cities’); ifadesi bellekte bir maliyet oluştutur mu?

Hayır, Bellekte zaten cities elemanı var biz cities’e referansını cities objesine atanamasını sağlıyoruz.

Object: Programlamada nesneler, birden çok veriyi ve davranışı (fonksiyonları) tek bir yapıda birleştirmemizi sağlar. JavaScript’te obje (object), birden fazla özellik (property) ve fonksiyon (method) içerebilen veri tipidir.

**Örn.**

function nesne = {

anahtar1: deger1,

key: value,

};

- Obje, anahtar-değer (key-value) çiftlerinden oluşur.

- Her değer, ister veri ister fonksiyon (method) olabilir.

-Obje, gerçek dünyadaki varlıkları yazılımda temsil etmek için çok kullanılır.

**Örn.**

let araba = {

marka: "Toyota",

model: "CVR",

yil: 2025,

calistir: function() {

console.log("Araba çalıştı!");

}

};

\*\*arr.push(obj) // dizi içine veri ekleme

\*\*Buraya kadar olan notların kod dökümünün dosya yolu 🡪 belgeler/github/workspace/frontend/Days\_6

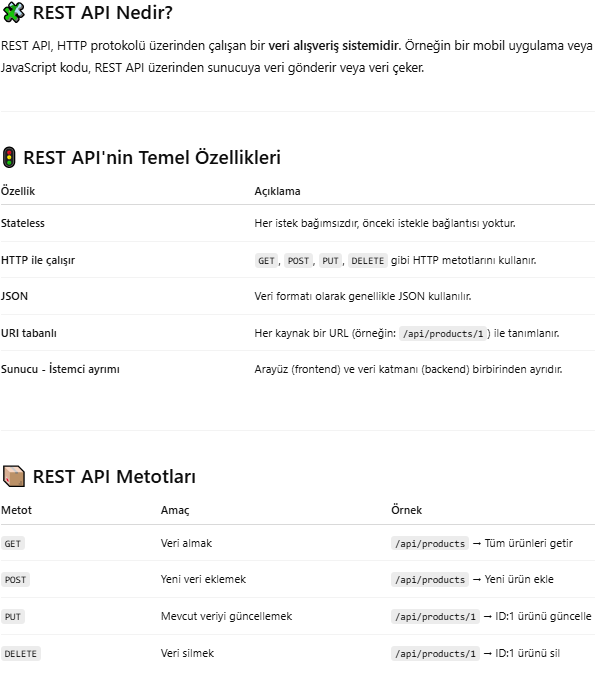
----------------------------------------------------------- \*\*\* ----------------------------------------------------------

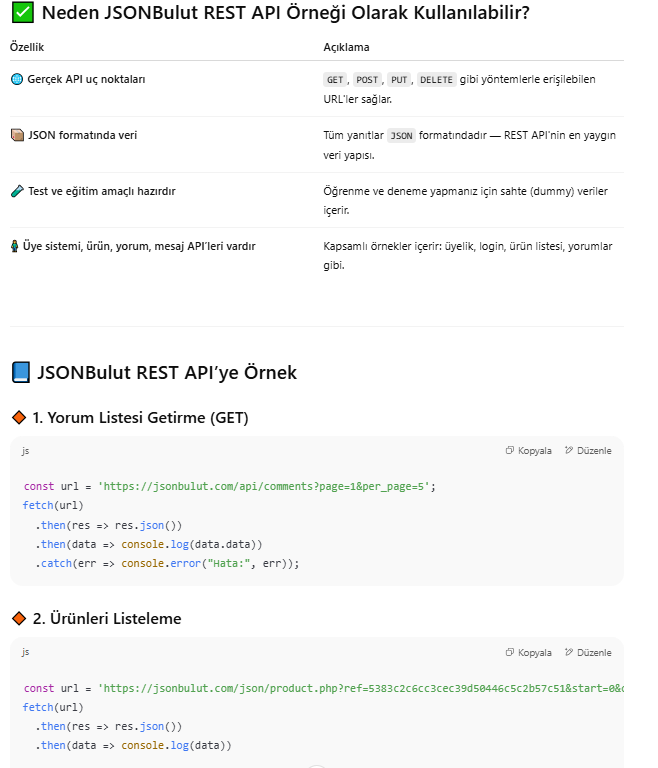
Bu kısımda ki notların kod dökümünün dosya yolu 🡪 belgeler/github/workspace/frontend/Days\_7

AJAX (Asynchronous JavaScript and XML), JavaScript kullanarak sayfa yeniden yüklenmeden web sunucusuyla veri alışverişi yapmamızı sağlayan bir tekniktir.

🧠 Temel Tanım:

* AJAX, web sayfasının arka planda veri alıp göndermesini sağlar.
* Sayfanın yalnızca bir kısmını güncelleyerek kullanıcı deneyimini geliştirir.
* Genellikle API'lerle (REST API) çalışmak için kullanılır.





Yukarıdaki gibi örnek uç noktalar REST API yapısına birebir uyar:

* Veri çekme: GET
* Yeni veri gönderme: POST
* Veri güncelleme: PUT
* Veri silme: DELETE

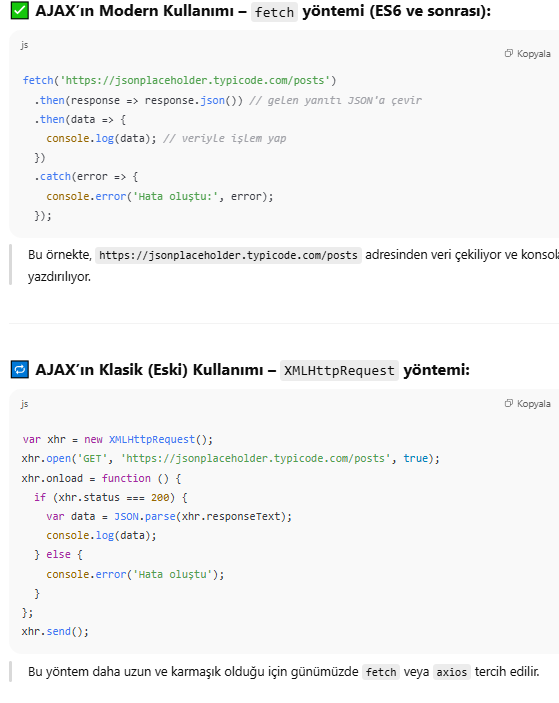
**🔐 Not:**

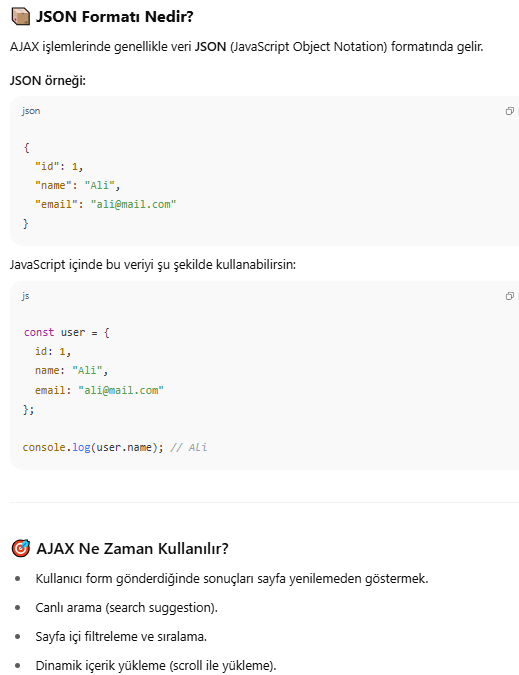
Bazı API'ler ref yani referans anahtarı (API key) gerektirir. JSONBulut da bu yöntemi kullanır. Ücretsiz üye olarak kendi ref anahtarını alıp testler yapabilirsin.

**🔧 Sonuç**

Evet, jsonbulut.com sitesi:

* REST API mantığını anlamak,
* JavaScript ile AJAX/Fetch uygulamaları yapmak,
* Projelerinde sahte veri kullanarak test gerçekleştirmek için **mükemmel bir örnek platformdur.**





\*\*\*İki ters tek tırnak gibi görünen şu işaret: ` (klavye üzerinde genellikle ESC tuşunun altında, 1 tuşunun

Backtick işareti, yazılım dünyasında farklı programlama dillerinde çeşitli amaçlarla kullanılır:

| **Dil / Ortam** | **Kullanımı** |
| --- | --- |
| JavaScript/TypeScript | Template literals, ${} ile değişken gömme |
| Markdown | Kod blokları ve satır içi kod |
| Shell (Bash) | Komut çıktısı almak (eski yöntem) |
| MySQL | Tablo/sütun adlarını belirtmek |
| Python 2 | repr() işlevi (artık önerilmez) |

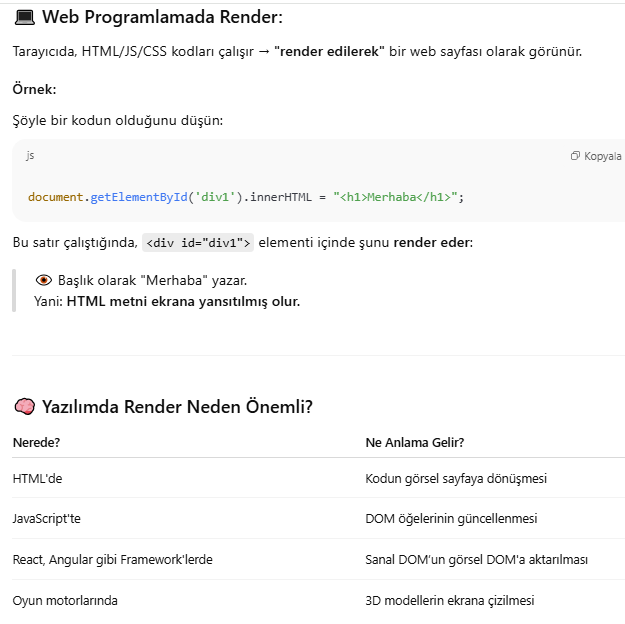
****

****

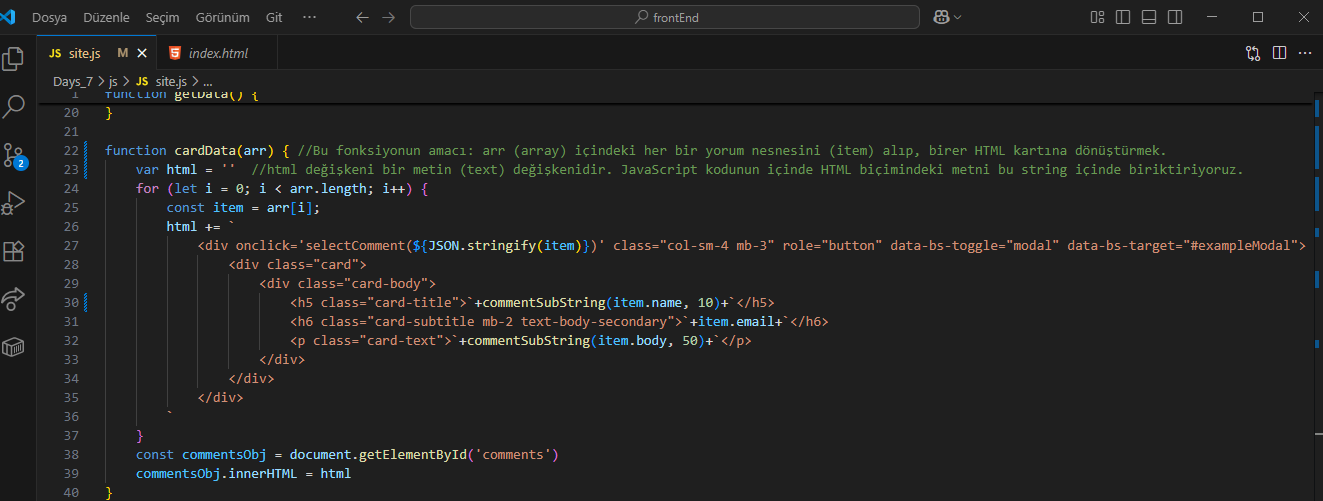
\*\*\* Render, kelime anlamı olarak:

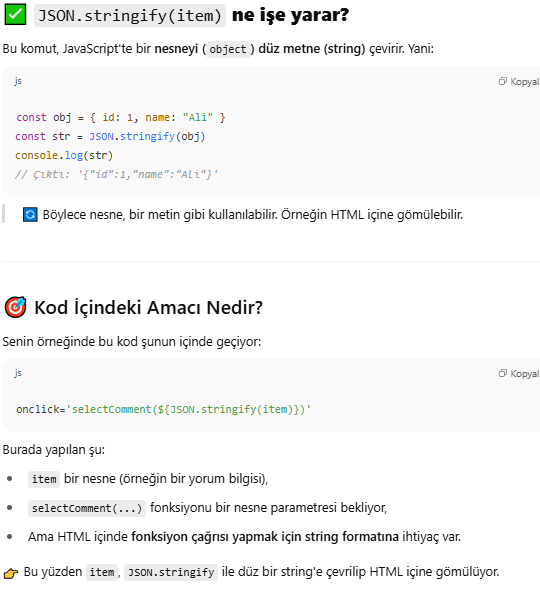
“Görselleştirmek” ya da “ekrana çizmek/göstermek” anlamına gelir.

Yazılımda ise: Veri veya kodun, kullanıcıya görsel olarak sunulmasıdır.



\*\*\*Kod bloğunun açıklaması:







Bu kısma kadar olan notların kod dökümünde de detaylı not alımı var bkz. Days\_7/site.js

----------------------------------------------------------- \*\*\* ----------------------------------------------------------